**COMPITO 1 E 2**

|  |  |
| --- | --- |
| **VALORE** | **DEFINIZIONE** |
| **Accuratezza** | **Accuratezza media di giornata**, definita come la percentuale dei quadrati target verdi (D4) toccati nel tempo concesso (Treact), in una giornata di lavoro. |
| **Tempo di reazione** | **Tempo di reazione medio di giornata**, definito come il tempo di reazione per toccare i quadrati target verdi (D4) nel tempo concesso (Treact), in una giornata di lavoro. |

**COMPITO 3**

|  |  |
| --- | --- |
| **VALORE** | **DEFINIZIONE** |
| **Accuratezza** | **Accuratezza media di giornata per i quadrati target non preceduti e preceduti da segnale di allerta** (AccDay), definita come la percentuale dei quadrati target verdi D4 toccati nel tempo concesso (Treact) **non preceduti e preceduti da segnale di allerta**, in una giornata di lavoro. |
| **Tempo di reazione** | **Tempo di reazione medio di giornata** **per i quadrati target non preceduti e preceduti da segnale di allerta** (ReactTimeDay), definito come il tempo di reazione per toccare i quadrati target verdi D4 nel tempo concesso (Treact) **non** **preceduti e preceduti da segnale di allerta**, in una giornata di lavoro. |

**COMPITO 4**

|  |  |
| --- | --- |
| **VALORE** | **DEFINIZIONE** |
| **Accuratezza** | **Accuratezza media di giornata** ottenuta dalla media dei seguenti valori:   * **Accuratezza media di giornata per i quadrati target non preceduti e preceduti dai quadrati cue** (AccDay), definita come la percentuale dei quadrati target verdi (D2 o D6, complessivamente considerati) toccati nel tempo concesso (Treact)**non preceduti e preceduti dai quadrati cue**, in una giornata di lavoro. * **Accuratezza media di giornata per i quadrati stay target** (AccStayDay), definita come la percentuale dei quadrati stay target verdi (D2 o D6, complessivamente considerati) toccati nel tempo concesso (Treact)**indipendentemente se seguiti o meno da quadrati cue**, in una giornata di lavoro. I ***quadrati stay*** ***target***sono quelli preceduti da un quadrato target posto nello stesso lato dello schermo nella sequenza precedente: e.g. quadrato target D2 preceduto da un quadrato target D2 oppure quadrato target D6 preceduto da un quadrato target D6 * **Accuratezza media di giornata per i quadrati change target**(AccChangeDay), definita come la percentuale dei quadrati change target (D2 o D6, complessivamente considerati) toccati nel tempo concesso (Treact)**indipendentemente se seguiti o meno da quadrati cue**, in una giornata di lavoro. I ***quadrati change target***sono quelli preceduti da un quadrato target posto nel lato opposto dello schermo: quadrato target D2 preceduto da un quadrato target D6 oppure quadrato target D6 preceduto da un quadrato target D2. |
| **Tempo di reazione** | **Tempo di reazione medio di giornata** ottenuto dalla media dei seguenti valori:   * **Tempo di reazione medio di giornata** **per i quadrati target non preceduti e preceduti dai quadrati cue** (ReactTimeDay), definito come il tempo di reazione per toccare i quadrati target verdi (D2 o D6, complessivamente considerati) nel tempo concesso (Treact)**non preceduti e preceduti dai quadrati cue**, in una giornata di lavoro. * **Tempo di reazione medio di giornata** **per i quadrati stay target**(ReactTimeStayDay), definito come il tempo di reazione per toccare i quadrati stay target verdi (D2 o D6, complessivamente considerati) nel tempo concesso (Treact)**indipendentemente se seguiti o meno da quadrati cue**, in una giornata di lavoro. Come definito in un paragrafo precedente, i ***quadrati stay*** ***target***sono quelli preceduti da un quadrato target posto nello stesso lato dello schermo: quadrato target D2 preceduto da un quadrato target D2 oppure quadrato target D6 preceduto da un quadrato target D6. * **Tempo di reazione medio di giornata** **per i quadrati change target** (ReactTimeChangeDay), definito come il tempo di reazione per toccare i quadrati change target verdi (D2 o D6, complessivamente considerati) nel tempo concesso (Treact)**indipendentemente se seguiti o meno da quadrati cue**, in una giornata di lavoro. Come definito in un paragrafo precedente, i ***quadrati change*** ***target***sono quelli preceduti da un quadrato target posto nello stesso lato dello schermo: quadrato target D2 preceduto da un quadrato target D2 oppure quadrato target D6 preceduto da un quadrato target D6 |

**COMPITO 5**

|  |  |
| --- | --- |
| **VALORE** | **DEFINIZIONE** |
| **Accuratezza** | **Accuratezza media di giornata** ottenuta dalla media dei seguenti valori:   * **Accuratezza media di giornata per i quadrati target “valid” preceduti dai quadrati cue dello stesso lato** (AccValidDay), definita come la percentuale dei quadrati target verdi (D2 o D6, complessivamente considerati) toccati nel tempo concesso (Treact) **preceduti dai quadrati cue dello stesso lato**, in una giornata di lavoro. * **Accuratezza media di giornata per i quadrati target “invalid” preceduti dai quadrati cue** **del lato opposto** (AccInvalidDay), definita come la percentuale dei quadrati target verdi (D2 o D6, complessivamente considerati) toccati nel tempo concesso (Treact) **preceduti dai quadrati cue del lato opposto**, in una giornata di lavoro. |
| **Tempo di reazione** | **Tempo di reazione medio di giornata** ottenuto dalla media dei seguenti valori:   * **Tempo di reazione medio di giornata** **per i quadrati target “valid” preceduti dai quadrati cue dello stesso lato** (ReactTimeValidDay), definito come il tempo di reazione per toccare i quadrati target verdi (D2 o D6, complessivamente considerati) nel tempo concesso (Treact) **preceduti dai quadrati cue dello stesso lato**, in una giornata di lavoro. * **Tempo di reazione medio di giornata** **per i quadrati target “invalid” preceduti dai quadrati cue** **del lato opposto** (ReactTimeInvalidDay), definito come il tempo di reazione per toccare i quadrati target verdi (D2 o D6, complessivamente considerati) nel tempo concesso (Treact) **preceduti dai quadrati cue del lato opposto**, in una giornata di lavoro. |

**COMPITO 6**

|  |  |
| --- | --- |
| **VALORE** | **DEFINIZIONE** |
| **Accuratezza** | **Accuratezza media di giornata** ottenuta dalla media dei seguenti valori:   * **Accuratezza media di giornata per i quadrati target preceduti dai quadrati “cue” dello stesso lato con tempo pre-trigger max** (AccTmaxDay), definita come la percentuale dei quadrati target verdi (D2 o D6, complessivamente considerati) toccati nel tempo concesso (Treact) **preceduti dai quadrati “cue” dello stesso lato con tempo pre-trigger max**, in una giornata di lavoro. * **Accuratezza media di giornata per i quadrati target preceduti dai quadrati “cue” dello stesso lato con tempo pre-trigger min** (AccTminDay), definita come la percentuale dei quadrati target verdi (D2 o D6, complessivamente considerati) toccati nel tempo concesso (Treact) **preceduti dai quadrati “cue” dello stesso lato con tempo pre-trigger min**, in una giornata di lavoro. |
| **Tempo di reazione** | **Tempo di reazione medio di giornata** ottenuto dalla media dei seguenti valori:   * **Tempo di reazione medio di giornata** **per i quadrati “cue” dello stesso lato con tempo pre-trigger max** (ReactTimeTmaxDay), definito come il tempo di reazione per toccare i quadrati target verdi (D2 o D6, complessivamente considerati) nel tempo concesso (Treact) **preceduti dai quadrati “cue” dello stesso lato con tempo pre-trigger max**, in una giornata di lavoro. * **Tempo di reazione medio di giornata** **per i quadrati “cue” dello stesso lato con tempo pre-trigger min** (ReactTimeTminDay), definito come il tempo di reazione per toccare i quadrati target verdi (D2 o D6, complessivamente considerati) nel tempo concesso (Treact) **preceduti dai quadrati “cue” dello stesso lato con tempo pre-trigger min**, in una giornata di lavoro. |

**COMPITO 7**

|  |  |
| --- | --- |
| **VALORE** | **DEFINIZIONE** |
| **Accuratezza** | **Accuratezza media di giornata** ottenuta dalla media dei seguenti valori:   * **Accuratezza media di giornata in risposta ai quadrati D4 target GO** (AccGODay), definita come la percentuale dei quadrati target verdi (D4) toccati nel tempo concesso (Treact), in una giornata di lavoro. * **Accuratezza media di giornata in risposta ai quadrati D4 NOGO** (AccNOGODay), definita come la percentuale dei quadrati target rossi NOGO correttamente non toccati nel tempo concesso (Treact), in una giornata di lavoro. |
| **Tempo di reazione** | **Tempo di reazione medio di giornata** ottenuto dalla media dei seguenti valori:   * **Tempo di reazione medio di giornata** **in risposta ai quadrati D4 target GO** (ReactTimeGODay), definito come il tempo di reazione per toccare i quadrati target verdi (D4) nel tempo concesso (Treact), in una giornata di lavoro. |

**COMPITO 8**

|  |  |
| --- | --- |
| **VALORE** | **DEFINIZIONE** |
| **Accuratezza** | **Accuratezza media di giornata** (AccDay), definita come la percentuale degli stimoli uditivi a cui si è dato risposta nel tempo concesso (Treact), in una giornata di lavoro. |
| **Tempo di reazione** | **Tempo di reazione medio di giornata** (ReactTimeDay), definito come il tempo di reazione agli stimoli uditivi a cui si è dato risposta in una giornata di lavoro. |
| **Avg 7 days** | Indica l'andamento medio del valore rispetto alle 7 giornate di lavoro precedenti |
| **Avg 30 days** | Indica l'andamento medio del valore rispetto alle 30 giornate di lavoro precedenti |